

大会名	対戦カード	試合日時	グラウンド	天候
練習試合	南山田ライオンズ vs 新吉田スターズ	2019/03/02(土) 14:45 ~ 16:10	新吉田第二小学校	晴れ

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
南山田ライオンズ	0	0	0	0	1	1				2
新吉田スターズ	0	0	0	2	6	×				8

主審	一審	二審	三審
岸田洋	S	植木	S

監督	29	28	スコア	コーチ		
郡司			江川			

南山田ライオンズ				打席									試合成績														
打順	守備	打者名	背	1	2	3	4	5	6	7	8	9	打席	打数	得点	安打	二塁打	三塁打	HR	打点	犠打	犠飛	三振	四球	死球	盗塁	失策
1	中/投	白井宥翔	7	三ゴロ		三ゴロ送失		遊ゴロ					3	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3
2	遊	土谷涼真	10	三ゴロ		二ゴロ		投ゴロ					3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	三	新城裕人	2	二ゴロ				三ゴロ					3	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	投/捕	鶴見秀啓	1		三ゴロ		中安		中二				3	3	1	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5	捕/投	木村飛毅	3		左二		投失						2	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	中	江川柁之介	14						投ゴロ				1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6	一	山田颯太	6		見三振		捕内安		左安				3	3	2	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1		
7	二	植木隆登	5		空三振		空三振						2	2	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0		
	二	岸田篤之介	11						遊直				1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
8	左	秋庭剣心	8			四球	一ゴロ						2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1		
	左	下山瑛亮	13						三飛				1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
9	右	小口真里	9			見三振							1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0		
	右	川端陽翔	12					四球					1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0		

勝敗	登板	投手名	投球回	球数	打者	被安打	被HR	奪三振	与四球	与死球	ボーク	暴投	捕逸	失点	自責点	ボール率	防御率
●	先発	鶴見秀啓	4	62	16	2		5	0					2	2	21 34%	4.50
	中継	木村飛毅	0.333	23	6	1		0	4					3	5	17 74%	135.14
	完了	白井宥翔	0.666	15	4	1		1	0					3	0	1 7%	0.00

新吉田スターズ				打席									試合成績														
打順	守備	打者名	背	1	2	3	4	5	6	7	8	9	打席	打数	得点	安打	二塁打	三塁打	HR	打点	犠打	犠飛	三振	四球	死球	盗塁	失策
1			17	投直		投ゴロ		四球					3	2	*	0	0	0	0	*	0	0	0	1	0	*	*
2	投/一4		13	投ゴロ			左失	四球					3	2	*	0	0	0	0	*	0	0	0	1	0	*	*
3	/投6		11	空三振			三選	四球					3	2	*	0	0	0	0	*	0	0	1	1	0	*	*
4			15		見三振		中安	中安					3	3	*	2	0	0	0	*	0	0	1	0	0	*	*
5	一/投4		12		二直		見三振	二選					3	3	*	0	0	0	0	*	0	0	1	0	0	*	*
6			21		左二		二ゴロ	中安					3	3	*	2	1	0	0	*	0	0	0	0	0	*	*
7			14		一ゴロ		投ゴロ	一ゴロ					3	3	*	0	0	0	0	*	0	0	0	0	0	*	*
8			16			空三振		捕ゴロ	空三振				3	3	*	0	0	0	0	*	0	0	2	0	0	*	*
9			18			空三振		四球					2	1	*	0	0	0	0	*	0	0	1	1	0	*	*

勝敗	登板	投手名	投球回	球数	打者	被安打	被HR	奪三振	与四球	与死球	ボーク	暴投	捕逸	失点	自責点	ボール率	防御率
	先発	13番	3		11	1		3	1					0		#DIV/0!	0.00
○	中継	12番	2		10	2		1	1					1		#DIV/0!	0.00
	完了	11番	1		5	2		0	0					1		#DIV/0!	0.00